

KARTA PRZEDMIOTU

Cykl kształcenia od roku akademickiego: 2024/25

I. Dane podstawowe

Nazwa przedmiotu	Narzędzia programistyczne
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Developers tools
Kierunek studiów	informatyka
Poziom studiów (I, II, jednolite magisterskie)	I
Forma studiów (stacjonarne, niestacjonarne)	stacjonarne
Dyscyplina	Informatyka, Informatyka techniczna
Język wykładowy	Język polski

Koordynator przedmiotu/osoba odpowiedzialna	Mgr Szwedo Krystian
---	---------------------

Forma zajęć	Liczba godzin	semestr	Punkty ECTS
wykład			2
konwersatorium			
ćwiczenia			
laboratorium	15	II	
warsztaty			
seminarium			
proseminarium			
lektorat			
praktyki			
zajęcia terenowe			
pracownia dyplomowa			
translatorium			
wizyta studyjna			

Wymagania wstępne	Podstawy obsługi komputera i programowania. Umiejętność wyszukiwania informacji w internecie.
-------------------	---

II. Cele kształcenia dla przedmiotu

C1 Uzyskanie wiedzy w zakresie podstaw systemów obsługi kontroli wersji i systemów do konteneryzacji.
C2 Nabycie umiejętności w zakresie podstawowej obsługi systemów kontroli wersji i systemów do konteneryzacji.

III. Efekty uczenia się dla przedmiotu wraz z odniesieniem do efektów kierunkowych

Symbol	Opis efektu przedmiotowego	Odniesienie do efektu kierunkowego
WIEDZA		
W_01	Student prezentuje podstawowe i zaawansowane mechanizmy działania systemu kontroli wersji;	K_W01, K_W04
W_02	Student prezentuje podstawowe mechanizmy konteneryzacji;	K_W01, K_W04
UMIEJĘTNOŚCI		
U_01	Student potrafi wykorzystać dostępne narzędzia by zestawić środowisko umożliwiające zarządzanie kodem i automatyzacją budowania;	K_U01, K_U02, K_U04, K_U23
U_02	Student potrafi efektywnie korzystać z systemu kontroli wersji, tworzy zdalne repozytoria;	K_U01, K_U02, K_U04, K_U23
U_03	Student potrafi korzystać z systemu konteneryzacji;	K_U01, K_U02, K_U04, K_U23
KOMPETENCJE SPOŁECZNE		
K_01	Student umiejętnie rozwiązuje problemy pojawiające się podczas realizacji projektu informatycznego oraz obiektywnie ocenia uzyskane rozwiązanie	K_K01, K_K05

IV. Opis przedmiotu/ treści programowe

Głównym celem przedmioty jest przygotowanie studenta do korzystania z narzędzi do kontroli wersji oraz konteneryzacji. Treści programowe kształtują się następująco:

1. wprowadzenie do systemu GIT
2. przedstawienie podstawowych komend
3. tworzenie zdalnego repozytorium
4. wprowadzenie do systemu Docker
5. przedstawienie podstawowych komend
6. tworzenie kontenera

V. Metody realizacji i weryfikacji efektów uczenia się

Symbol efektu	Metody dydaktyczne (lista wyboru)	Metody weryfikacji (lista wyboru)	Sposoby dokumentacji (lista wyboru)
WIEDZA			
W_01	Ćwiczenia praktyczne, Praca pod kierunkiem	Kolokwium	Uzupełnione i ocenione kolokwium
W_02	Ćwiczenia praktyczne, Praca pod kierunkiem	Kolokwium	Uzupełnione i ocenione kolokwium
UMIEJĘTNOŚCI			
U_01	Ćwiczenia praktyczne, Praca pod kierunkiem	Kolokwium	Uzupełnione i ocenione kolokwium
U_02	Ćwiczenia praktyczne, Praca pod kierunkiem	Kolokwium	Uzupełnione i ocenione kolokwium
U_03	Ćwiczenia praktyczne, Praca pod kierunkiem, design thinking	Kolokwium	Uzupełnione i ocenione kolokwium
KOMPETENCJE SPOŁECZNE			
K_01	Dyskusja/ Praca indywidualna/ Praca w grupach/ design thinking	Obserwacja Monitorowanie i informacja zwrotna od grupy lub prowadzącego	Zapis w arkuszu ocen

VI. Kryteria oceny, wagi...

Na ocenę końcową z przedmiotu składają się następujące elementy:

- kolokwium - 90%
- aktywne uczestnictwo w zajęciach - 10%

VII. Obciążenie pracą studenta

Forma aktywności studenta	Liczba godzin
Liczba godzin kontaktowych z nauczycielem	30
Liczba godzin indywidualnej pracy studenta	20

VIII. Literatura

Literatura podstawowa
https://git-scm.com/doc Chacon, S., Straub, B., Moch, W., & Helion Wydawca. (2022). <i>Git dla profesjonalistów</i> / Scott Chacon, Ben Straub, Helion. https://docs.docker.com/ Miell, I., Sayers, A. H., Rogulska, M., Rogulski, M., & Wydawnictwo Naukowe PWN Wydawca. (2020). <i>Docker w praktyce</i> / Ian Miell, Aidan Hobson Sayers ; PWN.